

Слайд 1

Здравствуйте, уважаемые члены аттестационной комиссии!

Тема моей выпускной квалификационной работы – **«Разработка Web-приложений на основе Flash-технологий».**

Актуальность выбранной в данной работе темы обусловлена необходимостью при разработке web-приложений использовать современные дизайнерские решения для придания пользовательскому интерфейсу приложений достаточной степени интерактивности и привлекательности. Необходимое качество web-дизайна можно достичь используя средства flash-технологий, что требует творческого подхода и существенной трудоёмкости. Именно в сфере web-дизайна можно полностью проявить свои способности, ведь здесь цензором результатов труда являются сами авторы и посетители ресурса.

Слайд 2

В целом, **задачей выпускной работы** является анализ web-дизайна существующих в Сети интернет сайтов, созданных на основе flash-технологий, выявление и рассмотрение их достоинств и недостатков, проектирование и реализация сайта с креативным дизайном с включением анимации и анимационных эффектов.

Слайд 3

На данном слайде представлено оглавление настоящей работы.

Слайд 4

Были рассмотрены 50 флэш сайтов для изучения их характеристики.

Более детально Мы рассмотрели 3 сайта, адреса которых Вы можете увидеть на экране. Также на экране Вы можете увидеть один из скринов анализируемых сайтов. **Проанализировав этот сайт можно отметить следующие особенности:**

- в качестве фона на сайте служит игровые картинки;
- меню находится в верхней части и состоит из пяти пунктов;
- пункты меню являются ссылками на разделы сайта;
- на сайте есть раздел для игроков.

Слайд 5

Кроме того были проанализированы ещё 47 флэш сайтов. Их адреса мы приводим в табличке, представленной на слайде.

Слайд 6

На основе проведенного анализа можно определить следующие виды flash сайтов:

1.Студии-сайты-Это сайты разработчиков-рекламных агентов, частных разработчиков и студий дизайна.

2.Минимал-сайты:Это сайты, имеющие минимальное количества графики,особое внимание в которых уделяется программным эффектам,шрифтам,композиции.Грамотно разработанные сайты,имеющего большое количество графического контента.

3. Концептуальные сайты-Данные сайты не являются коммерческими,они относятся к объекту цифрового искусства, могут использоваться в выставках в виде экспонатов.

4. Арт сайты:Это художественные сайты, отличительной особенностью которых является наличие большого количества красивой графики.

5. Программные сайты:Данная категория флэш-сайтов основана на программных эффектах,они могут быть как минимал,так и с большим количеством графики.

Слайд 7

ОСНОВНЫЕ ЭТАПЫ СОДАНИЯ ФЛЭШ-ПРОЕКТА

Рабочий процесс предполагает несколько основных этапов:

1. Предварительный этап
2. Разработка дизайна и архитектуры проекта
3. Создание технологической основы
4. Наполнение контентом
5. Тестирование готового решения

После завершения всех работ по интеграции систем и наладки необходимого оборудования для интернет-проекта будет проведено тестирование, настройка оборудования и перенос на хостинговую платформу.

Далее предстоят функции по выбору и настройке оборудования, необходимого для размещения и корректного функционирования сайта.

Слайд 8

Хорошо зная все параметры и особенности работы проекта, можно подобрать оптимальную конфигурацию оборудования и программного обеспечения.

После завершения всех процедур и работ по тестированию сайта всё будет готово к открытию для посетителей.

Следуя вышеизложенным требованиям был создан промо-сайт.

Далее представлены рисунки, демонстрирующие некоторые анимационные эффекты, реализованные для этого сайта.

Слайд 9

В рамках данной выпускной работы требуется создать флэш-сайт, который предназначен для поиска новых клиентов и получения прибыли от изготавливаемых органических продуктов питания для дальнейшего развития предприятия. В этом интернет-проекте должны содержаться следующие данные:

- Информация о компании;
- Предоставляемые услуги;
- Изготавливаемые продукты;
- Контактная информация.

Программа представляет собой Веб-интерфейс для наглядного просмотра и заказа изготавливаемых продуктов в соответствии с предъявляемыми требованиями по протоколу http.

Требования к программе

Программа должна обеспечивать возможность выполнения перечисленных ниже функций:

- Предоставление достоверной информации:
 - О компании;
 - Услугах;
 - Продуктах;
- Возможность заполнения формы заказа на необходимый продукт;
- Возможность связаться с сотрудниками компании с помощью электронной почты;
- Возможность встречи Заказчика со специалистами на предприятии с помощью схемы проезда.

Слайд 10

Для нормальной работы с данным программным продуктом требуется IBM-совместимый компьютер следующей конфигурации:

- тактовая частота процессора не менее 85 МГц;
- оперативная память не менее 16 МВ;
- видеоадаптер SVGA;
- объём свободного места на жёстком диске не менее 50 МВ;
- операционная система Microsoft Windows 95/98/NT/2000/XP;
- установленный flash player;
- необходимо наличие браузера;
- манипулятор типа «мышь».

Для запуска флеш-сайта необходимо запустить браузер (например Opera), набрать в строке адреса url нашего проекта.

Для того, чтобы просмотреть весь сайт, нужен установленный на вашем компьютере Flash-плеер.

Слайд 11

В результате проведенных работ на базе выбранных технологий был создан flash-сайт о компании «Real products» и изготавливаемых данным предприятием экологически чистых продуктов питания. В дальнейшем планируется развитие сайта с помощью более полной информации о компании.

В ходе создания флеш-сайта мною были получены практические навыки при работе в сфере вычислительной техники и Web-технологии.

При создании сайта мне пришлось совмещать сразу несколько функций различных специалистов и решать соответствующие им задачи, которые Вы можете увидеть на слайде.

При этом были решены следующие частные задачи:

- ознакомление с современными Интернет-технологиями и их использование в настоящей разработке;
- изучение программного инструментария, применяемого для разработки и создания flash -сайтов;

- выявление и учет методов и способов представления на flash -страницах различных видов информации, не препятствующих их доступности;
- ознакомление с основными правилами и рекомендациями по разработке и созданию flash -сайтов и неукоснительное следование им на практике;
- выбор стратегии разработки и создание флеш-сайта.