

ВУЗ

ВЫПУСКНАЯ КВАЛИФИКАЦИОННАЯ РАБОТА
на тему:
«»

Выполнил:

Научный руководитель:

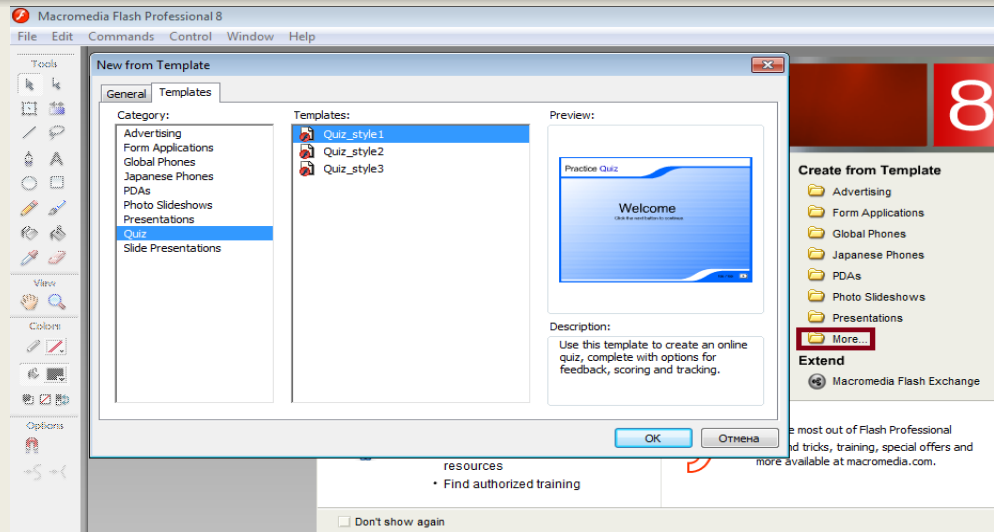
Цель и задачи

Цель - изучить возможность использования flash-технологии в современной системе образования.

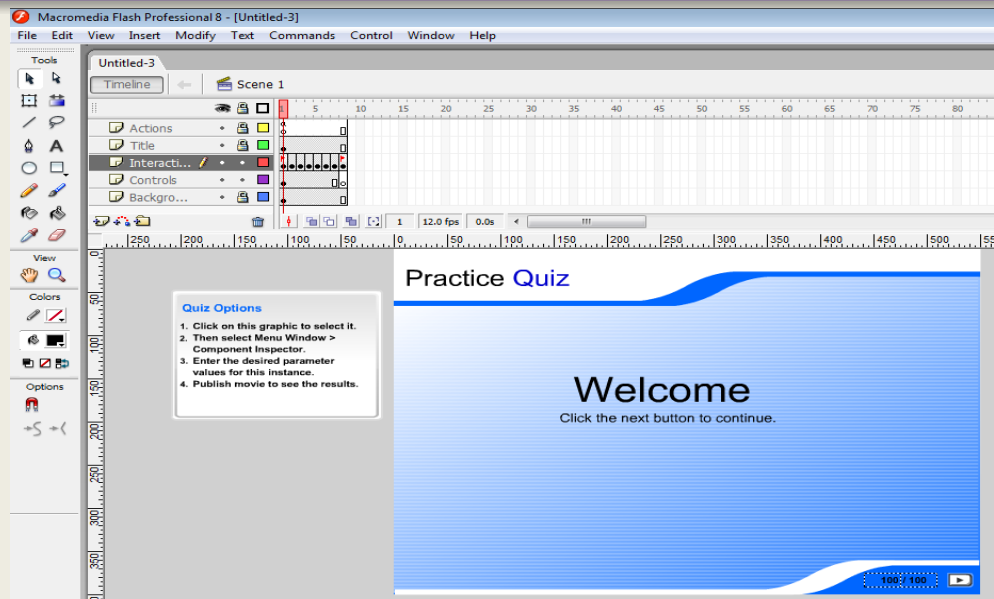
Задачи:

1. изучить теоретические аспекты использования flash-технологии в современной системе образования;
2. рассмотреть основные понятия наглядности, интерактивности, интерактивного электронного образовательного ресурса;
3. выделить основные возможности flash-технологии;
4. разработать индивидуальный проект с использованием flash-технологии.

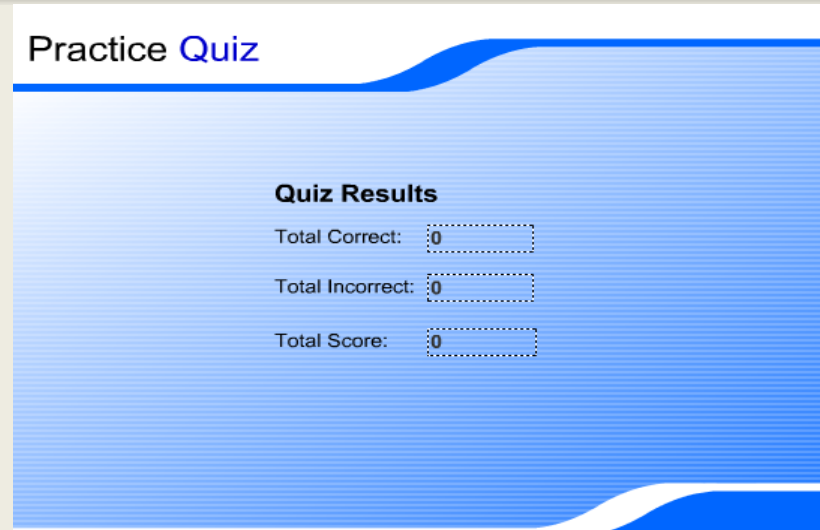
Окно New from Template



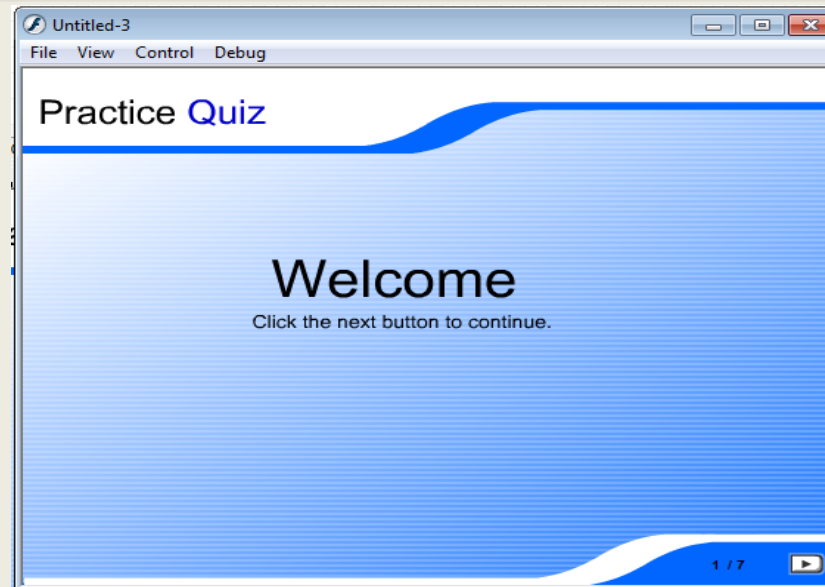
Шаблон теста



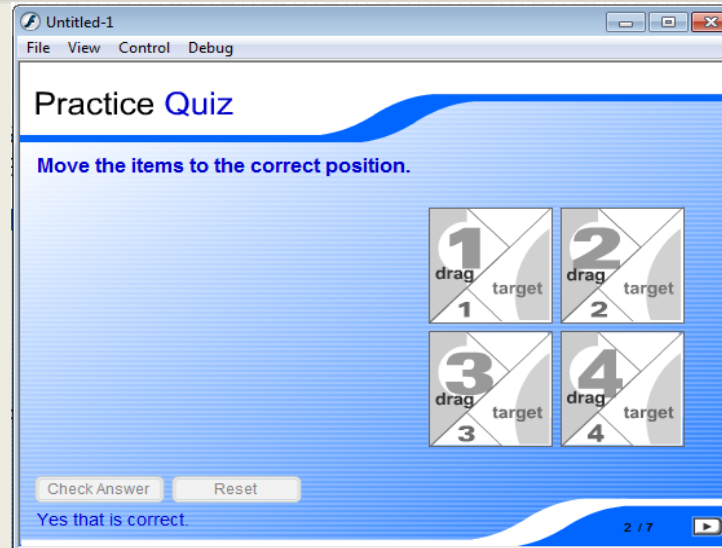
Кадр обработки результатов



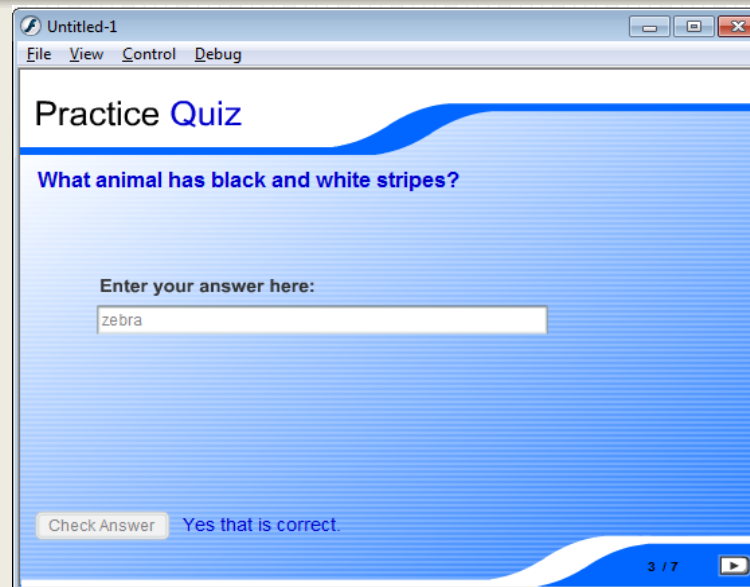
Окно проигрывателя фильма



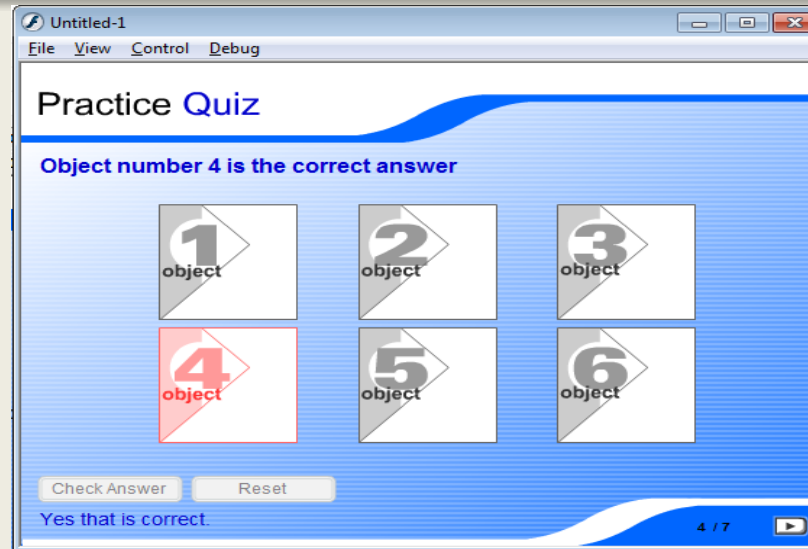
Вторая страница фильма



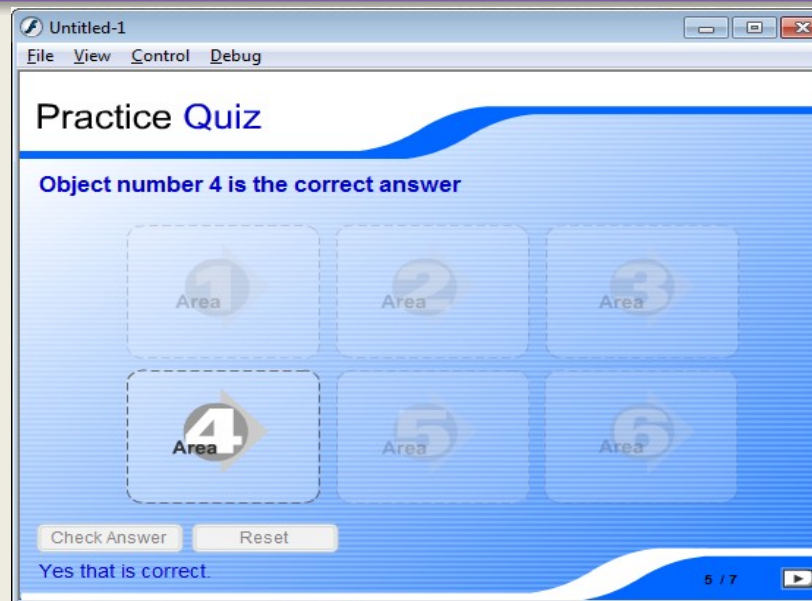
Третья страница фильма



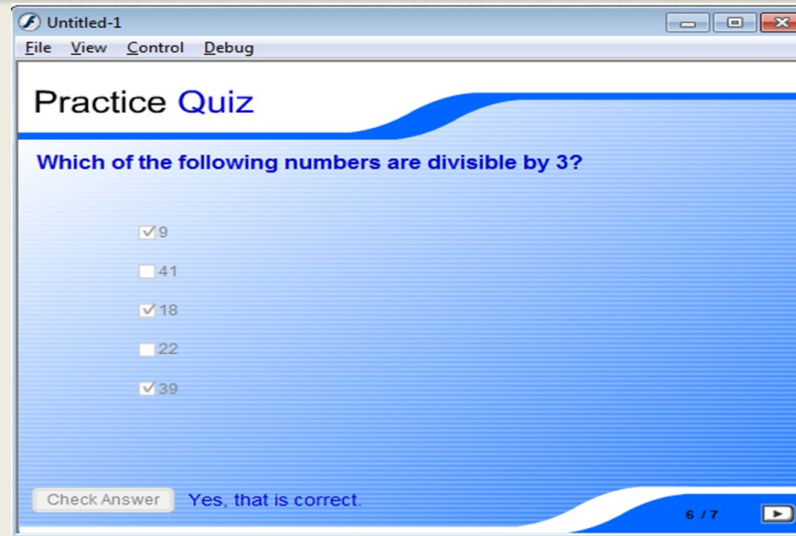
Четвертая страница фильма



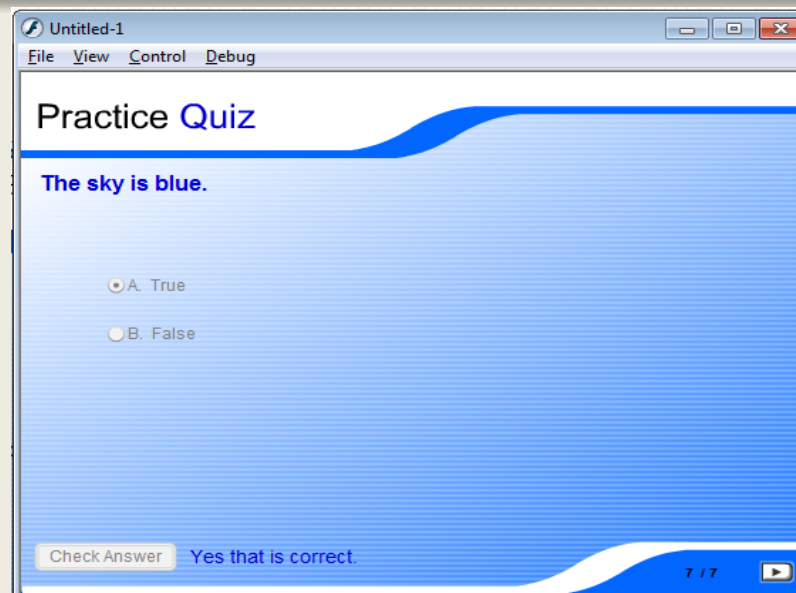
Пятая страница фильма



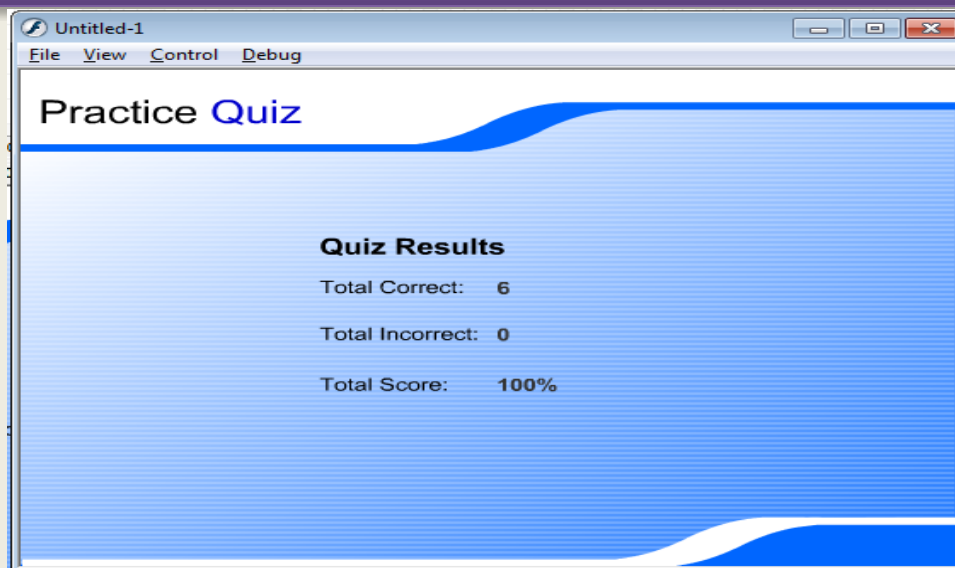
Шестая страница фильма



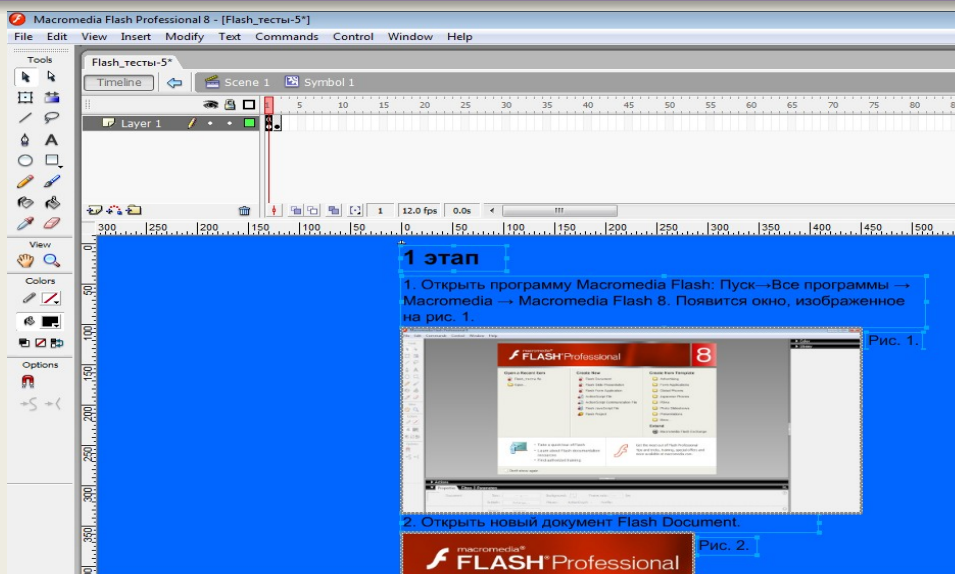
Седьмая страница фильма



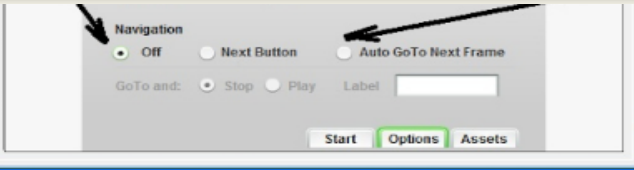
Последняя страница фильма



Динамика цен на нефть



Кнопка Далее на первой странице Symbol 1



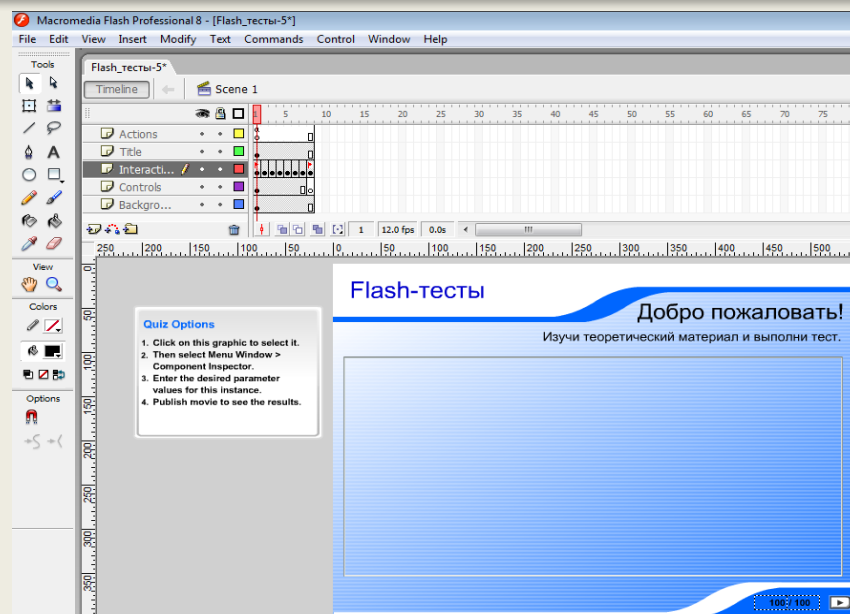
5. Введите текст для осуществления обратной связи (Feedback). В поле 1 (Tries) введите число попыток, например, 2, в поле 2 (Initial Feedback) – «Выберите верные ответы из предложенных, в поле 3 (Evaluate Feedback) – «Нажмите на кнопку, чтобы узнать результат», в поле 4 (Correct Feedback)– «Правильно!», в поле 5 (Incorrect Feedback) – «Неверно. Верный ответ ...», в поле 6 (Tries Feedback) – «Неверно. Подумай еще».

Для организации навигации снимите выделение с переключателя 7 (off) и включите переключатель 8 (Auto Go To Frame).

6. Нажмите на кнопку Assets, вид окна Component & Component Inspector изменится (рис. 9).

Далее

Вид первой страницы фильма после редактирования



Окно Component Inspector кнопка Start

The screenshot shows the 'Component Inspector' window with the 'DragAndDrop' component selected. The 'Parameters' tab is active, displaying the 'Drag and Drop' configuration. The 'Interaction ID' is 'Interaction_01'. The 'Question' field contains the text 'Перетащи типы тестовых заданий на их английские наз'. Below the question, there are two columns of input fields: 'Drag Object Name' and 'Matches Target Name'. The 'Drag Object Name' column has four fields with values 'Drag1', 'Drag2', 'Drag3', and 'Drag4'. The 'Matches Target Name' column has four fields with values 'Target1', 'Target2', 'Target3', and 'Target4'. At the bottom, there is a checkbox for 'Snap to Start' which is checked, and three buttons: 'Start', 'Options', and 'Assets'. The 'Start' button is highlighted with a green border.

Component Inspector
DragAndDrop
Parameters Bindings Schema

Drag and Drop

Interaction ID: Interaction_01

Question: Перетащи типы тестовых заданий на их английские наз

Drag Object Name: Drag1, Drag2, Drag3, Drag4

Matches Target Name: Target1, Target2, Target3, Target4

☒ Snap to Start

Start Options Assets

Окно Component Inspector кнопка Options

The screenshot shows the 'Component Inspector' window with the 'DragAndDrop' component selected. The 'Options' tab is active, displaying the 'Drag and Drop' configuration. The 'Feedback' section has a checked checkbox and a 'Tries' field set to '1'. The 'Initial Feedback' field contains the text 'Нажмите на объект, чтобы перет'. The 'Evaluate Feedback' field contains the text 'Нажмите на кнопку Проверить от'. The 'Correct Feedback' field contains the text 'Да, верно.'. The 'Incorrect Feedback' field contains the text 'Нет, ошибка.'. The 'Tries Feedback' field contains the text 'Нет, ошибка.'. The 'Knowledge Track' section has a checked checkbox. The 'Objective ID' field is empty. The 'Weighting' field contains the value '1'. The 'Navigation' section has three radio buttons: 'Off' (selected), 'Next Button', and 'Auto GoTo Next Frame'. The 'GoTo and:' section has three radio buttons: 'Stop' (selected), 'Play', and 'Label'. The 'Start' button is highlighted with a green border.

Component Inspector
DragAndDrop
Parameters Bindings Schema

Drag and Drop

☒ Feedback Tries: 1

Initial Feedback: Нажмите на объект, чтобы перет

Evaluate Feedback: Нажмите на кнопку Проверить от

Correct Feedback: Да, верно.

Incorrect Feedback: Нет, ошибка.

Tries Feedback: Нет, ошибка.

☒ Knowledge Track

Objective ID:

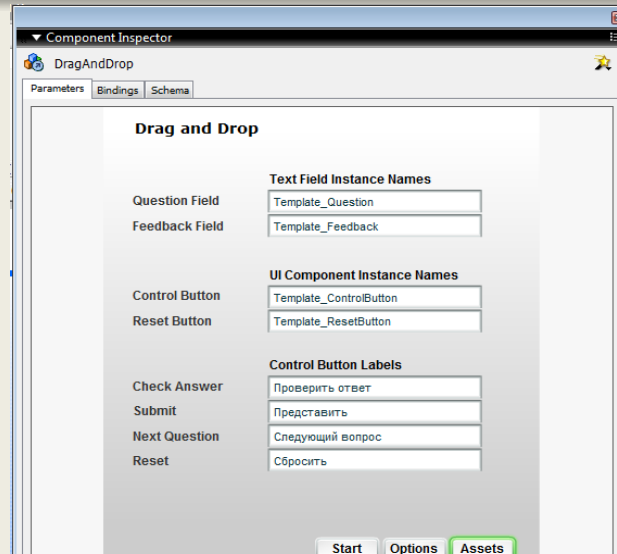
Weighting: 1

Navigation: ☒ Off ☐ Next Button ☐ Auto GoTo Next Frame

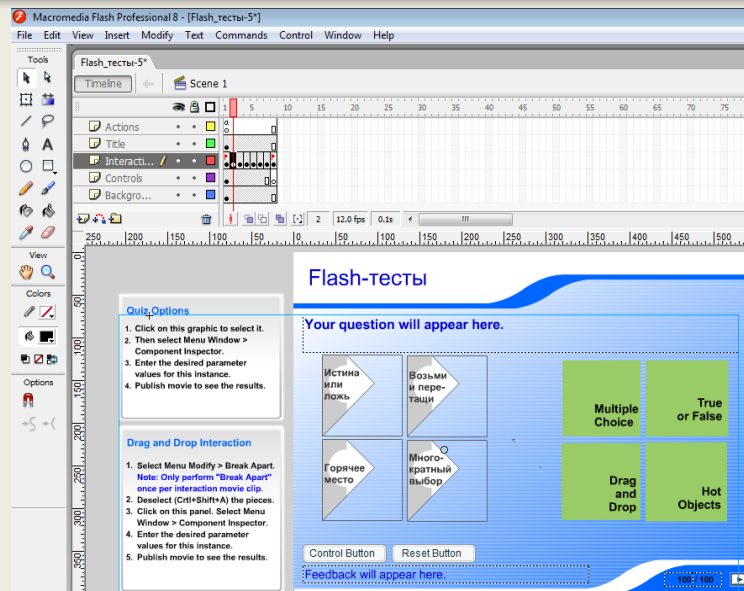
GoTo and: ☒ Stop ☐ Play Label:

Start Options Assets

Окно Component Inspector кнопка Assets

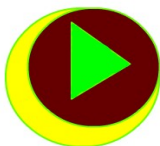
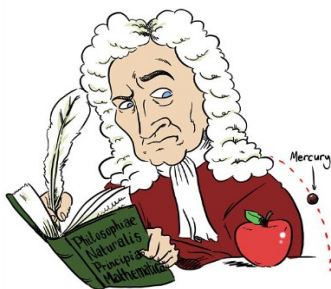


Готовый тестовый вопрос



Закон инерции

Первый закон Ньютона



Инерция

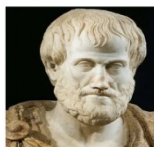
Инерция – это способность тела сохранять скорость как по направлению, так и по величине, при отсутствии воздействий на тело. Первый закон Ньютона еще называют законом инерции.



индивидуальный проект по физике

теория

1. Кто из ученых сформулировал закон инерции?



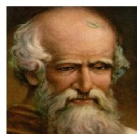
1) Аристотель



2) Галилей



3) Ньютон



4) Архимед



5) Джоуль



6) Томсон

Проверить ответ

Сбросить

Нажми на ответ, чтобы выбрать его.



Тестовая часть

БЛАГОДАРЮ ЗА ВНИМАНИЕ!