

Слайд 1

Здравствуйте, уважаемые члены аттестационной комиссии!

Тема моей ДИПЛОМНОЙ РАБОТЫ (ПРОЕКТА) – «ИСПОЛЬЗОВАНИЕ МУЛЬТИМЕДИА В ШКОЛЬНОМ КУРСЕ ИНФОРМАТИКИ».

Слайд 2

Целью представленной работы является доказать актуальность исследования и анализ приоритетных проблем курса информатики и ее будущих перспектив; изучить роль мультимедийных технологий в повышении эффективности процесса обучения в основной школе; изучить методы обучения информатике и ИКТ с использованием мультимедийной технологии.

Достижению цели способствовали задачи исследования, представленные на слайде презентации.

Слайд 3

У каждого урока есть свои цели и задачи, которые должны быть достигнуты и решены в процессе урока и тут ничего не изменилось. Что бы подготовить урок учителю необходимо отобрать теоретический и практический, набор приемов и методов, с помощью которых эти цели и задачи можно достигнуть. Мультимедиа должна решать проблемы данного конкретного класса на данном конкретном уроке.

Слайд 4

Основные этапы разработки электронной презентации. В самом общем случае четыре основные стадии включает разработка презентации:

1. концептуальное проектирование;
2. проектирование;
3. разработка методических рекомендаций;
4. педагогическая реализация и анализ результатов.

Слайд 5

Некоторые вкладки, чтобы не перегружать ленту, отображаются только по мере надобности (например, вкладка Работа с рисунками появляется после выделения вставленного в рисунок слайда).

1. Вкладка "Файл".
2. Вкладка "Главная".
3. Вкладка "Вставка".
4. Вкладка "Дизайн".

5. Вкладка "Переходы".
6. Вкладка "Показ слайдов".
7. Вкладка "Просмотр".
8. Вкладка "Вид".

Слайд 6

Панель инструментов программы достаточно проста и включает в себя стандартный набор кнопок: открытия, сохранения, создания документа, отмены действий, буфер обмена, а также некоторые специализированные инструменты: разрезать или склеить план, вставить файл перед или после текущего плана или после текущего плана. Познакомимся с настройками. Для того что бы заработала программа Kino необходимо подключить видеокамеру к компьютеру и запустить его, используя консоль либо командой K ? Мультимедиа Kino. В появившемся окне необходимо выполнить команду Edit Preferences (Редактировать ? Установки), зайдите на вкладку IEEE 1394 и посмотрите, определилось ли ваше устройство.

Слайд 7

Во вкладке Capture настраиваются параметры захвата отснятого материала, в поле File указывается имя файла и выбирается каталог, в который будет записываться полученный материал.

Слайд 8

Так как все готово к работе, можно создавать первый фильм. Для этого необходимо перейти в основное окно программы на вкладку Capture.

Слайд 9

Видео и аудио эффекты добавляются во вкладке FX. Это окно визуально разбито на четыре части.

Слайд 10

Проектная работа построена таким образом, что учащиеся успевают освоить основные возможности программы и создать свой собственный, уникальный проект.

В программу проекта включены следующие темы:

1. Линейный и нелинейный монтаж;
1. Вставка и редактирование неподвижного изображения; масштабирование и анимация изображения;
2. Создание различных титров и спецэффектов;
3. Работа с темами видеомонтажа;
4. Редактирование звуковой дорожки;
5. Создание анимированного меню с разбивкой фильма на главы;

6. Экспорт готового фильма.

Слайд 11

Экспериментально была проверена гипотеза дипломной работы о том, что внедрение и разработка методов использования мультимедийной и интерактивной техники в процессе обучения учащихся основной школы на уроках информатики и ИКТ способствует повышению активности учащихся на уроках и, как следствие, повышению эффективности обучения информатике.

Выявлена тенденция развития мультимедиа, заключающаяся в отходе от идей программированного обучения и расширения информационного пространства. Мультимедиа - часть программных средств учебного назначения. Являясь средством обучения, она в тоже время будет объектом изучения, то есть содержательным компонентом общеобразовательной школы.

Слайд 12

Таким образом, Цель работы достигнута.

Спасибо за внимание! Доклад окончен.